

La segunda jugada maestra famosa es un poco más escasa

“CLARO DE SOL EN LA BRUMA”

Es una jugada con 3 o 4 números faltantes que le da una sensación parecida a la que se tiene al estar mucho tiempo en un lugar brumoso o con niebla y que a lo lejos se percibe un rayo de sol que simboliza un pequeño sentimiento de esperanza.

Siga las etapas:

- 1 - Reconocer el problema
- 2 - Calcular las cifras faltantes
- 3 - Encontrar la posición única

1 - RECONOCER EL PROBLEMA
 Encontrar una “región sudoku” en la que falten 3 o 4 números

				8			5	
1						9	3	6
2			6			8	7	4
		8		5	9			
		9				6		
			1	2	6	4	9	8
	6				3			9
	4	5						1
8			7					

CLARO DE SOL EN LA BRUMA

Colocar el 3 aquí ¿porqué?



				8			5	
1						9	3	6
2			6			8	7	4
		8		5	9			
		9				6		
			1	2	6	4	9	8
	6				3			9
	4	5						1
8			7					

数独

2 - CALCULAR LAS CIFRAS FALTANTES
 El 9, el 5, el 3 y el 1

				8			5					
1						9	3	6				
2	9	5	3	1	6	9	5	3	1	8	7	4
		8		5	9							
		9				6						
			1	2	6	4	9	8				
	6				3				9			
	4	5							1			
8			7									

3 - ENCONTRAR LA POSICIÓN ÚNICA
 Eliminar los dígitos ya presentes en las zonas.
 Aquí el 1 está en el bloque, y el 9 y el 5 están en la columna

				8			5				
1						9	3	6			
2	9	5	3	6	9	1	5	8	7	4	
		8		5	9						
		9				6					
			1	2	6	4	9	8			
	6				3				9		
	4	5							1		
8			7								

